

# Fiskeridirektoratets app

En prototype for å vise mulighetene i Altinn

---

# Innhold

- Bakgrunnen
- Om Applikasjonen
- Gjennomføring

## Bakgrunn

- Ønsket å finne en brukerhistorie hvor man kunne vise og verifisere mulighetene i utvidede grensesnitt som lanseres i 2014. (skriving av data)
- Ønsket å velge en tjeneste som ikke fantes i Altinn
- I størst mulig grad en brukerhistorie hvor det er naturlig å benytte seg av mobile plattformer
- Valget falt ned på innmelding av «mottak av fangst» som i dag meldes via SMS

## Om applikasjonen

- Utviklet i samarbeid med Fiskeridirektoratet som har gitt innspill på nødvendig funksjonalitet og definert dataformat for prototype
- Utviklet av team som ikke hadde kjennskap til Altinn tidligere, men spesialkompetansen på mobile apps
- Hovedmål
  - Innlogging via ID-porten (MinID/BankID)
  - Innrapportering ved hjelp av innsendingstjeneste
- Ende opp med en prototype som kan tas videre til en ferdig applikasjon av Fiskeridirektoratet. (andre plattformer, annen funksjonalitet ++)



**altinnportal**

Min meldingsboks

InfoPath Skjemamotor

Altinn Presentasjonsmotor

Min profil

Tilgangsstyring

**Mobile Apps**

FISKERIDIREKTORATET

MELDINGER FRA FARTØY

MELDINGER FRA MOTTAK

**Eksterne portaler**

Ruby

perl

php

Java

.NET

HTML5

jQuery

**Sluttbrukersystem**

AGRESSO

VISMA

REST API

Autorisasjons API (XACML)

WebService API

Interne API

**altinn core**

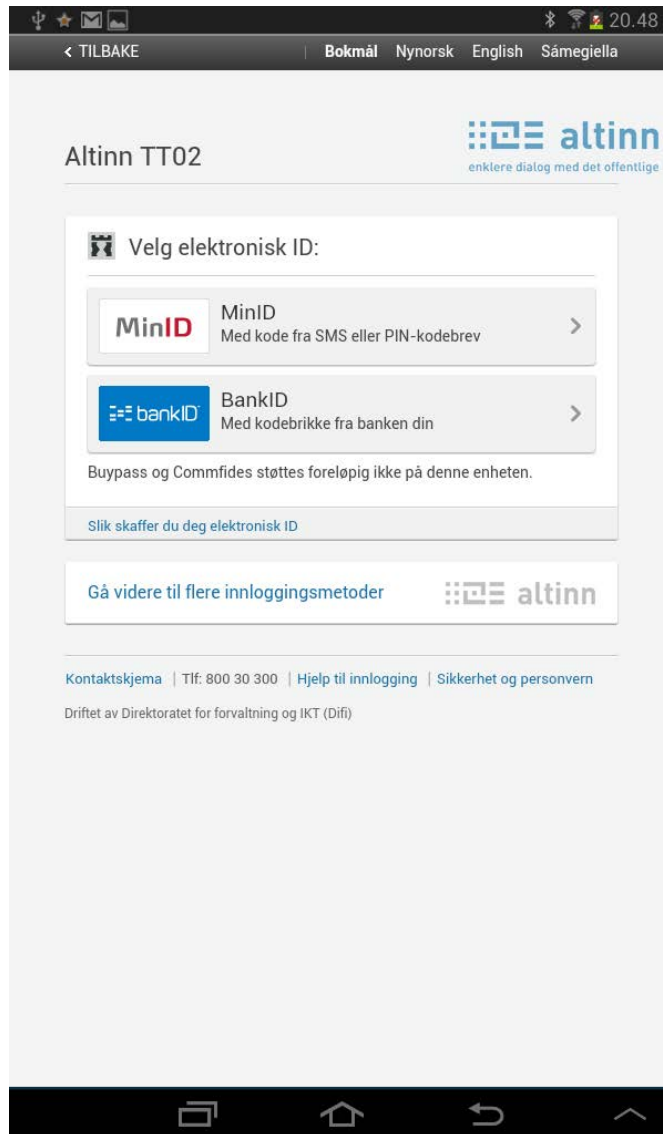
<b>Arkiv</b> 	<b>Autentisering</b> 	<b>Autorisasjon</b> 	<b>Intermediary</b> 	<b>Processmanager</b> 	<b>Profil</b> 	<b>Register</b> 	<b>Statistikk</b> 	<b>Tjenestemotor</b> 
------------------	--------------------------	-------------------------	-------------------------	---------------------------	-------------------	---------------------	-----------------------	--------------------------

**Tjenesteiers fagsystem**

FISKERIDIREKTORATET

Batch API

# Skjermbilder – Pålogging via ID-porten



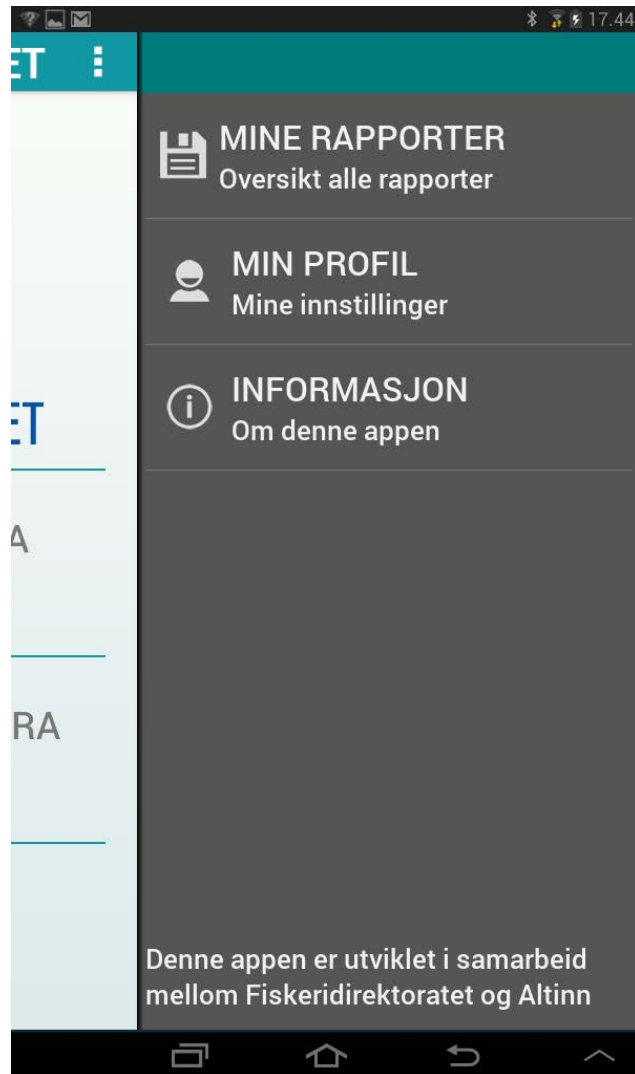
- ID-porten benyttes til pålogging
- Kan benytte MinID eller BankID

# Skjermbilder - Hovedside



- Som del av prototypen ble rapportering fra mottak implementert
- Appen kan utvides med flere tjenester knyttet mot Altinn eller beriking med data fra andre kilder.

# Meny



- Gir tilgang til implementert funksjonalitet



# Profil



- Profilinformasjon tilgjengelig fra Altinn for pålogget bruker (kommer i neste versjon)
- Avgiverliste hentes fra Altinn (tilgjengelig nå)
- Brukeren kan registrere fiskemottak

# Rapportering

The screenshot shows a mobile application interface for reporting catches. The title bar is teal with a back arrow and the text 'RAPPORTERE MOTTAK'. Below the title bar, the form is titled 'BLIKSVÆR OG VASSENDEN REGNSKAP'. It contains several input fields: 'VELG MOTTAK:' with a dropdown menu showing '12445 - Melbu Fiskeindustri'; 'FARTØYETS REGISTRERINGSMERKE:' with a text field containing 'N-30-N'; 'FARTØYNAVN:' with a text field containing 'Vesttind'; 'TYPE FISK:' with a dropdown menu showing 'Kveite'; 'DATO: (dd.mm.åå)' with a text field containing '28.11.2013'; and 'KLOKKE: (tt.mm)' with a text field containing '17.15'. At the bottom of the form are two buttons: 'Lagre' (Save) and 'Send' (Send).

- Enkelt rapportering
- Vil kunne f.eks utvides med oppslag mot innsynstjenster i skipsregister på senere tidspunkt
- Kan berikes med f. eks GPS informasjon hvis ønskelig

# Gjennomføring

- Meldingsformat ble definert (LES: XSD)
- Innsendingstjeneste ble definert i Altinn (Rollekrav, avgiverkrav, forsendelsestype)
- Svært forenklet InfoPath skjema
- Design av skjermbilder
- Implementasjon av funksjonalitet på Android plattform

## Videre

- Testing av app og integrasjon mot fiskeridirektoratets løsninger
- Fiskeridirektoratet vil jobbe videre med konsepter og løsninger for i fremtiden kunne lansere app med utvidet funksjonalitet og app for flere plattformer.

## Erfaringer

- REST-grensesnitt har lavere kompleksitet enn mer tradisjonelle grensesnitt > raskere implementasjon
- Gir svært gode muligheter for brukertilpasset dialog sammenlignet med tradisjonelle skjema i Altinn
- Relativ kort utviklingsperiode fra ide til ferdig prototype